# Site Web

* Add User
* Connect
* Change Password
* Change Infos (Email, Image, Steam Profile)
* Remove user
* Add bet
* Remove bet (1 partie en avance)
* Get Stats User
* Get Stats Match Live -> retourne IdTeam1, jsonTeam1, IdTeam2, jsonTeam2
* Get Stats Team (À venir)
* Get Stats Bot (À venir)
* Calculer Stats (À venir)
* Get Bets par match par team
* Get stats match courant
* Get liste items total shop
* Get liste items disponibles
* Get liste items achetés par user

# Liaison BD - CS : GO

* Get Infos par team (1 ou 2)
* Modifier les stats du match courant

# Structure du json pour Team1 et Team2

{‘’TeamName’’:’’XXXX’’,’’Bot1’’:{‘’BotId’’:’’#’’,’’BotName’’:’’XXXX’’},’’Bot2’’:{‘’BotId’’:’’#’’,’’BotName’’:’’XXXX’’},’’Bot3’’:{‘’BotId’’:’’#’’,’’BotName’ :’’XXXX’’},’’Bot4’’:{‘’BotId’’:’’#’’,’’BotName’’:’’XXXX’’},’’Bot5’’:{‘’BotId’’:’’#’’,’’BotName’’:’’XXXX’’}}

Structure en C# :

String TeamName

Struct Bot1

Int BotId

String BotName

Struct Bot2

Int BotId

String BotName

Struct Bot3

Int BotId

String BotName

Struct Bot4

Int BotId

String BotName

Struct Bot5

Int BotId

String BotName